**Compte rendu de réunion**

Date 5 avril 2024

Heure 17h30-20h

Present :

* Clément Simon
* Ilhami kandemir
* Mundaya Moise

Caractéristique du projet :

* Histoire et mission à remplir
* Shooter
* 2d vu aérienne
* Monde ouvert
* Système d’inventaire
* Système de loot
* Système de survie

Projet :

|  |  |
| --- | --- |
| Scenario | À définir |
| Type d’arme | Arme à feu et explosifs |
| Types d’ennemie | Bestiaire et humanoïde |
| Type de loot | Accessoire, équipement, consommable |
| Mission | Une mission principale réaliser en accomplissant plusieurs tâches. |
| Condition de survie | Question : annexe ou fonctionnalité principale ? |
| Personnage | Question à demander : apparence, compétence ? |
| Cycle jour / nuit | ? |
| Système de sauvegarde |  |
| Jeu gratuit ou payant | Payant. Combien ? |

Prochaine réunion (date à déterminer)

Taches à définir après avoir posé les questions au professeur